

# SM Lag semifinal 2012

## ANVÄNDANDE AV BRIDGEMATE FÖR IMP-ÖVER-FÄLTET

I detta dokument beskrivs arrangörens/tävlingsledarens (TL) uppgifter med Bridgemate/Ruter vid SM Lag semifinal.

### ÖPPET OCH SLUTET RUM

De sex borden delas in i öppet respektive slutet rum, tre bord i varje. Borderna numreras enligt tabellen nedan; öppna rummets bord 1 korresponderar med slutna rummets bord 1 o s v.

### PROGRAMMERING AV BRIDGEMATEDOSORNA

För att såväl det lokala heatets tävling som den centrala export- och importfunktionen ska fungera smidigt är det **av största vikt** att Bridgematedosorna programmeras enligt nedanstående tabell.

Ort	Öppet rum		Slutet rum	
	Grupp-bokstav	Bords-nummer	Grupp-bokstav	Bords-nummer
Umeå	A	1-3	B	101-103
Östersund	A	4-6	B	104-106
Ludvika	A	7-9	B	107-109
Stockholm	A	10-12	B	110-112
Örebro	A	13-15	B	113-115
Linköping	A	16-18	B	116-118
Skövde	A	19-21	B	119-121
Göteborg	A	22-24	B	122-124
Sölvesborg	A	25-27	B	125-127
Malmö	A	28-30	B	128-130

### RUTERFILER

Av FSB Tävlingskommitté erhåller arrangören speciellt framtagna Ruterfiler för det aktuella heatet. Dessa **och endast dessa** ska användas. Filerna är till antalet lika många som antalet halvlekare som ska spelas; vid semifinalen således tio (fem matcher om vardera två halvlekare).

Ruterfilerna du fått ska du placera där du har dina övriga tävlingsfiler i Ruter. Vanligen är det i:

C:\Ruter\Ruter – Dokument\Tävling

Ruterfilerna som arrangören får, **innehåller inga givar**. Endast kansliet har tillgång till givfilerna och arrangören får dessa till den e-postadress arrangören uppgivit.

Förvissa dig i god tid före tävlingsdagen att du ser samtliga halvlekars filer när du öppnar *Ruter – Tävlingsutforskaren*. Tävlingsarna ska vara döpta så att ditt heats namn finns med i tävlingsnamnet när du öppnar *Tävlingsutforskaren*. Exempelvis:

**SM Lag Semifinal 2012, rond 1 halvlek 1**

### INSTÄLLNINGAR I BM-PRO

*BM-Pro Control* är programmet som kommunicerar med såväl Bridgematedosorna som beräkningsprogrammet Ruter. Nytt för i år är att inställningarna i de bifogade Ruterfilerna styr *BM-Pro Control* automatiskt. Du behöver således inte göra några separata inställning i styrprogrammet.

## STARTA TÄVLINGEN

---

Följande steg måste göras **inför varje ny halvlek**:

1. Se till att *BM-Pro Control* från eventuell tidigare halvlek är nedsläckt helt.
2. Starta Ruter och gå till *Tävlingsutforskaren*.
3. Öppna filen för aktuell rond och halvlek.
4. Gå till *Tävlingsmeny – Bridgemate – Skapa databas*.
5. Välj det namn som automatiskt föreslås, tryck därefter på *Spara*
6. *Bridgemate Pro Control* startas nu automatiskt.
7. I Ruter får du nu en förfrågan: *Vill du importera resultat?* Svara **Ja**.

## NAMNINMATNING

---

Namninmatning sker via *Bridgemate* på så sätt att spelarna, så snart de tagit plats vid borden, och den nya halvlekens fil är startad, matar in sina medlemsnummer i *Bridgemate*. Uppmana dem att vara noggranna eftersom fel MID-nummer automatiskt innebär fel namn och också en massa onödigt merarbete i efterhand.

När det gått en stund av halvleken är det dags för dig att importera namnen från *Bridgemate* till Ruter. Det sker genom följande steg:

1. Gå till Ruters *Tävlingsmeny*.
2. Välj *Bridgemate – Importera namn...*
3. ... och klicka på aktuell *Bridgemate*-databas. Namnet på denna är normalt förvalt, så risken att du ska göra fel är minimal.
4. Kontrollera att ingen parkonstellation blivit ”namnlös”. Om så, mata in MID-numret direkt i Ruter.

## KORRIGERING AV FELINMATAT RESULTAT

---

### Innan rondens halvlek är avslutad

---

Under pågående halvlek kan du göra ändringar av resultat antingen i *Bridgematedosan* (för gamla *bridgemate* med TL-nyckel, nya *bridgemate* med TL-pinkoden) eller direkt i Ruter. Om du gör det i Ruter är det **viktigt** att du gör det **via knappen Redigera**. På så sätt sparas din ändring också i *Bridgemate*-databasen, något som är väsentligt för senare import i den centrala sammanställningen.

### Efter halvlekens slut

---

När en halvlek är till ända kan du inte längre göra ändringar i *Bridgematedosan*. Istället måste du göra dem i Ruter. Det är då **viktigt** att du gör ändringen **via knappen Redigera** och följer nedanstående arbetsgång.

1. Öppna aktuell Ruterfil
2. Ställ dig på den rad och det bricknummer där ändringen ska göras. Klicka sedan på *Redigera*-knappen.
3. Gör ändringen. Tryck därefter på *OK*.
4. **Viktigt:** Kryssa för *Bridgemate* längst upp till höger i resultatinputningsfönstret. Därmed sparas din ändring också i *Bridgemate*-databasen – viktigt för den senare importen i den centrala sammanställningen.

## HALVLEKEN ÄR SLUT

När halvleken är färdigspelad vid samtliga bord är det viktigt att du i Ruter kontrollerar att samtliga bords resultat verkligen matats in i *Bridgemate*. Vanligen glömmer spelarna **halvlekens sista bricka**.

I Ruters resultatmatningsfönster ser du enkelt ifall något bord glömt att mata in en bricka. Låt det inte stanna där vid, utan se till att spelarna vid aktuellt bord matar in det saknade resultatet. Inte förrän samtliga bords resultat är inne, ska du släcka ned *Bridgemate Pro Control* för den aktuella halvleken.

Glöm inte bort att kontrollera båda rummens resultatmatningsfönster. Du skiftar enklast mellan rummen genom att klicka på de små knapparna märkta med gruppernas bokstav (A respektive B) i resultatmatningsfönstret.

## CENTRAL RAPPORTERING AV IMP-ÖVER-FÄLTET

En central sammanställning av samtliga semifinalers resultat kommer att göras omedelbart efter semifinalhelgen. Det är därför **ytterst väsentligt** att du som tävlingsledare, efter avslutat spel söndagen den 22 april, ser till att följande bli gjort, **omgående**:

1. **Samtliga tio Bridgemate-databasfiler** skickas till: [filbyter-bridge@telia.com](mailto:filbyter-bridge@telia.com)
2. Dessutom, **samtliga tio Ruterfiler** skickas till samma e-postadress som ovan.

Bridgemate-databaserna underlättar importen av såväl namn som resultat, medan Ruter-filerna är lämpliga att ha som back up ifall databaserna av någon anledning inte skulle fungera. Därför **ska** båda skickas för respektive halvlek.

Länk till redovisningen av IMP-över-fältet finns i Spader under SM Lag Semifinal 2012.