

FILBYTER BRIDGE
Tävlingskommittén
CTK Carl Ragnarsson

TÄVLINGSBESTÄMMELSER
FILBYTER CUP 2011
2010-05-30
Delvis reviderade: 2010-12-17

Tävlingsbestämmelser

Filbyter Cup 2011

1	ANMÄLAN, SPELPROGRAM OCH STARTAVGIFTER	3
2	DEFINITIONER.....	3
2.1	SPELARE	3
2.1.1	Ordinarie spelare.....	3
2.1.2	Byte av lagtillhörighet	4
2.1.3	Reserv.....	4
2.1.3.1	Användande av reserv	4
2.1.3.2	Otillåten reserv.....	4
2.2	LAG.....	4
3	SPELUPPLÄGG FILBYTER CUP VÅREN 2011	5
3.1	Kvalificeringsfasen.....	5
3.2	Knock out-fasen (vid 16-22 lag).....	5
3.2.1	Huvudcupen – 16 lag återstår (åttondelsfinal)	5
3.2.2	Huvudcupen – 8 lag återstår (kvartsfinal)	5
3.2.3	Tröstcupen – kvartsfinal A (8 lag)	5
3.2.4	Tröstcupen – kvartsfinal B (8 lag).....	6
3.2.5	Huvudcupen – 4 lag återstår (semifinal)	6
3.2.6	Tröstcupen – semifinal A (4 lag)	6
3.2.7	Huvudcupen – 2 lag återstår (final).....	6
3.2.8	Tröstcupen – semifinal B (4 lag).....	7
3.2.9	Tröstcupen – final (match om tredjepris).....	7
3.3	Knock out-fasen (vid 23-28 lag).....	7
3.3.1	Huvudcupen – 16 lag återstår (åttondelsfinal)	7
3.3.2	Tröstcupen – åttondelsfinal (16 lag)	7
3.3.3	Huvudcupen – 8 lag återstår (kvartsfinal)	8
3.3.4	Tröstcupen – kvartsfinal A (8 lag)	8
3.3.5	Tröstcupen – kvartsfinal B (8 lag).....	8
3.3.6	Huvudcupen – 4 lag återstår (semifinal)	8
3.3.7	Tröstcupen – semifinal A (4 lag)	8
3.3.8	Huvudcupen – 2 lag återstår (final).....	9
3.3.9	Tröstcupen – semifinal B (4 lag).....	9
3.3.10	Tröstcupen – final (match om tredjepris).....	9
4	SÄRSKILJNING.....	10
4.1	Kvalificeringen.....	10
4.2	Knock out-spelet.....	10
5	HANDICAP	10
5.1	Bestämning av handicap i enskild match	10
5.1.1	Exempel 1	10
5.1.2	Exempel 2	11
6	MATCHER, SPELDAGAR, SKALOR OCH TABELLER.....	11
6.1	Allmänt	11
6.2	Ansvar för match.....	11
6.3	VP-skolor och tabeller	11
7	WALK OVER	11
8	MÅSTARPOÅNG	12
9	RONDTIDER	12
10	PLACERING AV SPELARE.....	13
11	SYSTEMNIVÅ.....	13
12	ALERT OCH STOP	13
13	LEDNING OCH ORGANISATION.....	14
13.1	SANKTION	14
13.2	ANSVARIG ARRANGÖR	14
13.3	LTK.....	14
13.4	TÄVLINGSJURY	14
13.5	PROTESTER.....	15
14	PRISER.....	15
15	SPELDAGAR.....	15

1 Anmälan, spelprogram och startavgifter

Anmälan till Filbyter Cup (FC) våren 2011 skall vara TK Carl Ragnarsson tillhanda senast 5 januari 2011. TK förbehåller sig rätten att låsa tävlingen tidigare ifall antalet lag är så stort att ytterligare lag inte kan beredas plats eller att antalet blir udda ifall ytterligare ett lag anmäler sig. Tävlingen är maximerad till 28 lag.

Anmälan görs skriftligt, med tydligt angivande av lagkapten, eventuellt lagnamn – om detta skiljer sig från kaptenens namn – samt lagets **ordinarie medlemmar** inkl **medlemsnummer**. Medlemsnummer är viktigt, eftersom all hantering av startlistor, mästarpoäng och handicap görs via medlemsnummer.

Anmälan sänds till ¹LTK under adress

Filbyter Bridge
Att: LTK
Danmarksgatan 19D
582 31 LINKÖPING

eller via e-post till: carl.ragnarsson@linkoping.se

eller på anmälningslista på klubbens anslagstavla.

Fullständigt spelprogram – se Filbyter Bridges webbsida: www.bridgefederation.se/filbyter_bridge

Lagkaptenen ansvarar för att samtliga lagets spelare – inklusive reserver – är medvetna om innehållet i dessa bestämmelser.

Startavgiften är i kvalet 45 kr (eller ett ”anmälningsfrimärke”) per spelare och spelkväll utom i match om tredje pris och i finalen, där ingen startavgift uttas.

2 Definitioner

2.1 Spelare

Med spelare avses person som är medlem i någon klubb ansluten till ²FSB eller annat nationellt bridgeförbund och som är ordinarie medlem av ett lag eller som vid något tillfälle varit reserv i ett lag ingående i Filbyter Cup. Medlemskontroll genomförs före första speltillfället. Spelare som påträffas ej vara medlem skall av tävlingsledningen tilldelas FSB:s inbetalningskort för medlemsavgifter. Uppföljning skall ske innan FC färdigspelas.

För att vara berättigad att delta samt därmed berättigad till mästarpoängberättigad, **krävs medlemskap i klubb** ansluten till **FSB** eller annat nationellt bridgeförbund.

2.1.1 Ordinarie spelare

En spelare får ej deltaga i fler lag än ett. En spelare anses vara ordinarie så snart vederbörande spelat fler än 12 brickor för ifrågavarande lag.

¹ Linköpingsseriens Tävlingskommitté

² Förbundet Svensk Bridge

2.1.2 Byte av lagtillhörighet

Det står varje spelare fritt att byta lagtillhörighet så länge vederbörande ej deltagit i någon match i FC. En spelare som deltagit som reserv under **fler än 12 brickor** är att betrakta som **ordinarie lagmedlem**. Eventuella dispensärenden behandlas av LTK, vars beslut inte kan överklagas.

2.1.3 Reserv

Med reserv avses spelare som vid starten av FC inte är ordinarie medlem i något lag eller som inte spelat fler än 12 brickor för något i FC ingående lag. Reserven anses vara ordinarie medlem i laget så snart vederbörande spelat fler än 12 brickor för ett och samma lag.

2.1.3.1 Användande av reserv

Reserver får fritt hämtas bland spelare som inte deltar i FC samt bland spelare som inte spelat fler än 12 brickor för ett och samma lag i FC. Observera att den liberala regeln är till för att lösa akut uppkomna situationer, sådana som laget med normal framförhållning rimligen inte kunnat förutse. Regeln ska inte uppfattas att stimulera till deltagande i fler lag än ett. Missbruk kan medföra skärpning av bestämmelser för användande av reserv.

2.1.3.2 Otillåten reserv

Lag som använt sig av icke tillåten reserv, enligt p 2.1.3.1, bestraffas med 5 VP avdrag på det uppnådda matchresultatet, dock lägst ned till noll. Det icke felande laget behåller sitt resultat, dock lägst 17 VP.

*Exempel: Det felande laget vinner med 22-8. Det felande laget bestraffas med 5 VP i avdrag och det icke felande laget gottgörs upp till 17 VP. Nytt resultat 17-17.
Om det felande laget förlorar med 11-19, blir nya resultatet 6-19.*

2.2 Lag

Ett lag får bestå av **maximalt sex ordinarie spelare**, av vilka samtliga skall vara medlemmar i klubb ansluten till FSB eller annat nationellt bridgeförbund. Det är alltså inte nödvändigt att representera en och samma klubb.

3 Spelupplägg Filbyter Cup våren 2011

3.1 Kvalificeringsfasen

Kvalificeringsfasen består av åtta 12-brickorsmatcher. Gemensamma givar spelas i respektive rond. Matcherna spelas utan halvtidsbyte. De till FC anmälda lagens inledande match seedas, så att laget med bästa (lägsta) handikappet möter laget med näst bästa handikappet, därefter trean möter fyran o s v. Match 2 t o m match 8 spelas på formen *Gröna Hissen*; mötena i match 2 tas fram på basis av ställningen efter match 1; på så sätt att ettan möter tvåan, trean möter fyran o s v, dock med förbehållet att man inte kan mötas fler gånger än en under kvalificeringsfasen.

3.2 Knock out-fasen (vid 16-22 lag)

Efter de inledande åtta kvalificeringsmatcherna går de 16 främst placerade lagen vidare till Huvudcupen. Resterande lag är ute ur turneringen.

3.2.1 Huvudcupen – 16 lag återstår (åttondelsfinal)

De 16 främsta lagen i kvalificeringsfasen spelar åttondelsfinalsfinal, om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek. Byte sker i halvtid.

Lagen med – från kvalet – placeringssiffror 1–8 väljer i tur och ordning motståndare bland lagen med placeringssiffror 9–16. Lägst placeringssiffror är hemmalag.

Förlorarna i åttondelsfinalerna går till Tröstcupens kvartsfinal A.

3.2.2 Huvudcupen – 8 lag återstår (kvartsfinal)

De åtta vinnarna i 3.2.1 spelar kvartsfinal om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Vinnarna i åttondelsfinal 1-4 betraktas som hemmalag och väljer motståndare bland vinnarna i åttondelsfinal 5-8.

Förlorarna i kvartsfinalerna skickas till Tröstcupens kvartsfinal B.

3.2.3 Tröstcupen – kvartsfinal A (8 lag)

De åtta förlorarna i Huvudcupens åttondelsfinal spelar Tröstcupens kvartsfinal A. 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens åttondelsfinal 8-5, väljer motståndare bland förlorarna i Huvudcupens åttondelsfinal 1-4. Åttan börjar att välja, därefter sjuan o s v.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal A går till Tröstcupens kvartsfinal B. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.2.4 Tröstcupen – kvartsfinal B (8 lag)

De fyra vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal A samt de fyra förlorarna i Huvudcupens kvartsfinal, spelar Tröstcupens kvartsfinal B. 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens kvartsfinal 4-1, väljer motståndare bland vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal. Fyran börjar välja, därefter trean o s v.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B går till Tröstcupens semifinal A. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.2.5 Huvudcupen – 4 lag återstår (semifinal)

De fyra vinnarna i 3.2.2 spelar semifinal om 48 gemensamma givar fördelade på fyra 12-brickorssegment. Vinnarna i kvartsfinal 1-2 betraktas som hemmalag och väljer motståndare bland vinnarna i kvartsfinal 3-4.

Hemmalaget väljer i vilket av segmenten 1+4 eller 2+3 de vill sätta sig först till bordet, motståndarna får den kvarvarande kombinationen. Detta innebär att om hemmalaget valt att sätta sig till bords först i segment 1+4, skall de inta sina spelplatser före det att bortalaget satt sig. Har man väl en gång satt sig vid bordet räknas platsen som intagen.

Förlorarna i semifinalerna går till Tröstcupens semifinal B.

3.2.6 Tröstcupen – semifinal A (4 lag)

De fyra vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B spelar Tröstcupens semifinal A. 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B 1-2, väljer motståndare bland vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B 3-4. Ettan börjar välja och tvåan får det lag som blir över.

Vinnarna i Tröstcupens semifinal A går till Tröstcupens semifinal B. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.2.7 Huvudcupen – 2 lag återstår (final)

Finalen spelas över 128 förduplicerade givar fördelade på åtta 16-brickorssegment, två vardera speldagen. Vinnarna av semifinal 1 betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*. Hemmalaget sitter hela matchen NS i öppet rum och ÖV i slutet rum. *Seating rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs för varje finaldag separat. Proceduren är följande:

1. Slantsingling om vilket av de båda lagen som ska få börja välja.
2. Dag 1: Vinnarna av slantsinglingen ska välja *SR* i antingen segment 1 eller segment 2 eller passa och låta motståndarna välja först. När ettdera laget valt segment att ha *SR*, får det andra laget automatiskt *SR* i det återstående segmentet för dagen.
3. Dag 2: Laget som sist valde *SR* dag 1, ska nu välja segment, 3 eller 4, först. Motståndarna får *SR* i det kvarvarande segmentet för dagen.
4. Dag 3: Laget som valde först dag 1, ska nu välja segment, 5 eller 6, först. Motståndarna får *SR* i det kvarvarande segmentet för dagen.
5. Dag 4: Laget som valde först dag 2, ska nu välja segment, 7 eller 8, först. Motståndarna får *SR* i det kvarvarande segmentet för dagen.

3.2.8 Tröstcupen – semifinal B (4 lag)

De två vinnarna i Tröstcupens semifinal A samt de två förlorarna i Huvudcupens semifinal, spelar Tröstcupens semifinal B om 32 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens semifinal 2 väljer motståndare bland de båda lagen från Tröstcupens semifinal A. De båda resterande lagen bildar det andra semifinalmötet.

Vinnarna i Tröstcupens semifinal B går till Tröstcupens final (match om tredjepris).

3.2.9 Tröstcupen – final (match om tredjepris)

32 brickor fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid. Vinnarna av Tröstcupens semifinal B 1 betraktas som *hemmalag*, det andra laget som bortalag.

3.3 Knock out-fasen (vid 23-28 lag)

Efter de inledande åtta kvalificeringsmatcherna går de 16 främst placerade lagen vidare till Huvudcupen. Lag placerade 17-24 går till Tröstcupen, medan lag placerade 25-28 är ute ur turneringen.

3.3.1 Huvudcupen – 16 lag återstår (åttondelsfinal)

De 16 främsta lagen i kvalificeringsfasen spelar åttondelsfinalsfinal, om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek. Byte sker i halvtid.

Lagen med – från kvalet – placeringssiffror 1–8 väljer i tur och ordning motståndare bland lagen med placeringssiffror 9–16. Lägst placeringssiffror är hemmalag.

Förlorarna i åttondelsfinalerna går till Tröstcupens åttondelsfinal.

3.3.2 Tröstcupen – åttondelsfinal (16 lag)

De åtta lagen placerade 17-24 i kvalificeringsfasen samt de åtta förlorarna i Huvudcupens åttondelsfinal, spelar Tröstcupens åttondelsfinal om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens åttondelsfinal 8-1 väljer – åttan börjar, därefter sjuan o s v – motståndare bland lagen placerade 17-24 i kvalificeringen.

Vid exakt 23 startande lag går lagen 17-23 till Tröstcupens åttondelsfinal. Det bästa av de förlorande lagen i Huvudcupens åttondelsfinal har fribiljett till Tröstcupens kvartsfinal A. Som ”bästa av de förlorande lagen” räknas det lag av de inblandade som var bäst placerat i kvalificeringen.

Vinnarna i Tröstcupens åttondelsfinal går till Tröstcupens kvartsfinal A. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.3.3 Huvudcupen – 8 lag återstår (kvartsfinal)

De åtta vinnarna i 3.3.1 spelar kvartsfinal om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Vinnarna i åttondelsfinal 1-4 betraktas som hemmalag och väljer motståndare bland vinnarna i åttondelsfinal 5-8.

Förlorarna i kvartsfinalerna går till Tröstcupens kvartsfinal B.

3.3.4 Tröstcupen – kvartsfinal A (8 lag)

De åtta vinnarna i Tröstcupens åttondelsfinal, spelar Tröstcupens kvartsfinal A om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Vinnarna i Tröstcupens åttondelsfinal 1-4 väljer motståndare bland vinnarna i Tröstcupens åttondelsfinal 5-8.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal A går till Tröstcupens kvartsfinal B. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.3.5 Tröstcupen – kvartsfinal B (8 lag)

De fyra vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal A samt de fyra förlorarna i Huvudcupens kvartsfinal, spelar Tröstcupens kvartsfinal B om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens kvartsfinal 4-1 väljer – fyran börjar, därefter trean o s v – motståndare bland vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal A.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B går till Tröstcupens semifinal A. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.3.6 Huvudcupen – 4 lag återstår (semifinal)

De fyra vinnarna i 3.3.4 spelar semifinal om 48 gemensamma givar fördelade på fyra 12-brickorssegment. Vinnarna i kvartsfinal 1-2 betraktas som hemmalag och väljer motståndare bland vinnarna i kvartsfinal 3-4.

Hemmalaget väljer i vilket av segmenten 1+4 eller 2+3 de vill sätta sig först till bordet, motståndarna får den kvarvarande kombinationen. Detta innebär att om hemmalaget valt att sätta sig till bords först i segment 1+4, skall de inta sina spelplatser före det att bortalaget satt sig. Har man väl en gång satt sig vid bordet räknas platsen som intagen.

Förlorarna i semifinalerna går till Tröstcupens semifinal B.

3.3.7 Tröstcupen – semifinal A (4 lag)

De fyra vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B, spelar Tröstcupens semifinal A om 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B 1-2 väljer motståndare bland vinnarna i Tröstcupens kvartsfinal B 3-4.

Vinnarna i Tröstcupens semifinal A går till Tröstcupens semifinal B. Förlorarna är ute ur turneringen.

3.3.8 Huvudcupen – 2 lag återstår (final)

Finalen spelas över 96 förduplicerade givar fördelade på sex 16-brickorssegment, två vardera speldagen. Vinnarna av semifinal 1 betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*. Hemmalaget sitter hela matchen NS i öppet rum och ÖV i slutet rum. *Seating rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs för varje finaldag separat. Proceduren är följande:

1. Slantsingling om vilket av de båda lagen som ska få börja välja.
2. Dag 1: Vinnarna av slantsinglingen ska välja *SR* i antingen segment 1 eller segment 2 eller passa och låta motståndarna välja först. När ettdera laget valt segment att ha *SR*, får det andra laget automatiskt *SR* i det återstående segmentet för dagen.
3. Dag 2: Laget som sist valde *SR* dag 1, ska nu välja segment, 3 eller 4, först. Motståndarna får *SR* i det kvarvarande segmentet för dagen.
4. Dag 3: Laget som valde först dag 1, ska nu välja segment, 5 eller 6, först. Motståndarna får *SR* i det kvarvarande segmentet för dagen.

3.3.9 Tröstcupen – semifinal B (4 lag)

De två vinnarna i Tröstcupens semifinal A samt de två förlorarna i Huvudcupens semifinal, spelar Tröstcupens semifinal B om 32 gemensamma givar fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid.

Förlorarna i Huvudcupens semifinal 2 väljer motståndare bland lagen från Tröstcupens semifinal A. De båda resterande lagen bildar det andra mötet.

Vinnarna i Tröstcupens semifinal B går till Tröstcupens final (match om tredjepris). Förlorarna är ute ur turneringen.

3.3.10 Tröstcupen – final (match om tredjepris)

32 brickor fördelade på två halvlek; byte sker i halvtid. Vinnarna av Tröstcupens semifinal B 1, betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

4 Särskiljning

4.1 Kvalificeringen

I det fall sista kvalificeringsplats skall särskiljas tillämpas *resistant points*; varje i särskiljningen inblandat lags motståndar-VP summeras. Det lag som har största summan motståndar-VP anses ha mött tuffare motstånd och är därmed vinnare av särskiljningen.

4.2 Knock out-spelet

Minsta IMP-differens är avgörande för vidare avancemang. I det fall en match slutar lika i IMP gäller nedanstående bestämmelser för särskiljning i prioriteringsordning:

1. Förlängning över 4 brickor
2. Förlängning över ytterligare 4 brickor
3. Lotten (utom i final/match om tredjepris, då placeringen anses delad)

5 Handicap

Handicapet är till för att utjämna, eller i varje fall försöka utjämna, spelstyrkeskillnader mellan lagen som deltar i FC. Avsikten med handicap är dessutom att ha en spelmiljö där alla lag skall kunna mötas under trivsamma, men också tävlingsinriktade, spelformer. Handicapsystemet i FC baseras på det nationella handicap som varje förbundsansluten spelare har vid ingången av **december månad 2010**.

Ett lags totala snitthandicap beräknas utifrån medelvärdet av samtliga spelares handicap i laget. Detta handicaptal fyller endast ett syfte; nämligen att bestämma spelordningen till den första ronden.

För övrigt används snitthandicapet för de spelare som faktiskt deltar i matchen (halvleken/segmentet i knock out-fasen).

5.1 Bestämning av handicap i enskild match

Ett lags snitthandicap anges med två decimaler enligt vad som föreskrivs ovan. De båda lagens snitthandicap jämförs. Snitthandicapet för det bättre laget dras från snitthandicapet från det sämre laget. Den uppkomna differensen divideras med tio. Den kvot som erhålls multipliceras med antalet brickor i matchen. Detta tal utgör det antal imp, avrundat till en decimal, som det sämre laget får i förgåva i den aktuella matchen.

5.1.1 Exempel 1

Lag A har snitthandicap 12,42 och lag B har snitthandicap 38,71. De båda lagen möts. Handicapdifferensen är $38,71 - 12,42 = 26,29$. Denna differens divideras med 10, som ger kvoten 2,63. Så många imp per bricka har lag B i förgåva i match mot lag A. Om matchen spelas över 12 brickor startar således lag B med 31,56 (som avrundas till 31,6)imps försprång.

5.1.2 Exempel 2

Lag C har snitthandicap 13,30 och lag D har snitthandicap 15,21. De båda lagen möts. Handicapdifferensen är $15,30 - 13,30 = 2,00$. Denna differens divideras med 10, som ger kvoten 0,21. Så många imp per bricka har lag D i förgåva i match mot lag C. Om matchen spelas över 12 brickor startar således lag D med 2,51 (avrundas till 2,5)imps försprång.

6 Matcher, speldagar, skalor och tabeller

6.1 Allmänt

Lag har rätt att ändra laguppställning mellan halvlekar/segment och handicapet för laget justeras därefter.

FC spelas endast på de fastställda centrala speldagarna.

6.2 Ansvar för match

CTL ombesörjer att lokalen dukas för det antal matcher som skall spelas. Filbyter Bridge tillhandahåller brickor och matchprotokoll. Hemmalaget ansvarar för att matchrapport lämnas till TL efter avslutad match samt för kontroll av att spelarna sitter i rätt väderstreck innan spelet börjar.

6.3 VP-skalor och tabeller

25-0 skalan för respektive brickantal tillämpas.

En match anses ur mästarpoänghänseende vara vunnen då resultatet är 18–12 eller bättre – i annat fall oavgjord. Mästarpoängen beräknas på resultat utan handicap.

7 Walk over

Lag som ej kan spela på fastställd centraldag – ens med reserv(er) – bedöms med *walk over* där det lag som ej kunnat spela den aktuella centraldagen är att betrakta som skyldigt. Förlusten skrivs till 0–15 i IMP och 0–18 i VP. Det oskyldiga laget får VP enligt gällande bridgelagar, dock lägst 18 VP. Mästarpoäng utdelas ej.

8 Mästarpoäng

FC spelas om Svenska Mästarpoäng i silver enligt vad som framgår nedan. Enligt FSB:s bestämmelser måste mästarpoäng utdelas efter resultat **utan** handicap.

I kvalificeringsfasen ger seger 2.5 sp/spelare och vunnen match.

I Huvudcupens KO-fas utdelas per spelare och vunnen match:

- Åttondelsfinalen (24 br): 5 sp
- Kvartsfinalen (24 br): 6 sp
- Semifinalen (2 x 24 br): 7 sp
- Finalen (3 x 32 br): 8 sp

I Tröstcupens KO-fas utdelas per spelare och vunnen match:

- Åttondelsfinalen (24 br): 4 sp
- Kvartsfinal A (24 br): 4 sp
- Kvartsfinal B (24 br): 5 sp
- Semifinal A (24 br): 5 sp
- Semifinal B (32 br): 6 sp
- Finalen (32 br): 6 sp

Oavgjorda matcher (VP 15-15, 16-14 eller 17-13) ger hälften av vad som ovan angivits.

9 Rondtider

Speltiden är 90 min för 12-brickor samt 120 minuter för 16-brickor, 7½ min per bricka, uträkning exkluderad.

10 Placering av spelare

1. Det lag som är hemmalag skall placera sig Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum.
2. Öppet rum är delen av spellokalen närmast entrén, slutet närmast cafeterian.
3. Hemmalaget har rätt att till första halvleken placera sig efter det att bortalaget intagit sina platser (§104C). Se dock speciella regler vid spel över fyra eller fler segment.
4. Om hemmalaget i andra halvlek spelar med något oförändrat par skall detta fortsätta i samma rum som i första halvleken (§104D).
5. En ändrad parsammansättning är att betrakta som ett nytt par. Detta gäller sålunda även om endast en spelare utbytt. Härav följer att man i andra halvlek kan möta en, men inte två, spelare som man redan mött i första halvlek. (§104F). Se dock speciella regler vid spel över fyra eller fler segment.
6. Lag som möter parkonstellation(er) som spelar udda system har rätt att spela mot samma par (system) i båda halvlekarna, förutsatt att detta par (system) deltar även i andra halvlek.
7. För match i vilken båda lagen spelar udda system, gäller endast 1 – 5 ovan.

11 Systemnivå

I FC är system med högst klassificeringsbeteckning ”B-nivå”, tillåtna fram till och med semifinal. I finalen och match om tredje pris är ”A-nivå” tillåtet. Se FSB:s hemsida.

Par/lag som i finalen spelar A-system är skyldiga att senast fyra dagar före speldatum distribuera systemet, samt förslag till användbara försvarsmetoder mot detsamma, till motståndarlagets kapten – i annat fall tillåts man inte spela systemet.

12 Alert och STOP

Alertering är obligatorisk. Bud fr o m 4♣ får inte alerteras.

STOP rekommenderas på alla nivåer av FC, men är obligatoriskt endast fr om FC semifinal.

13 Ledning och organisation

13.1 Sanktion

FC sanktioneras av ³ÖMTK att gälla spel om svenska mästarpoäng i silver. Därmed är LTK bundet att följa de direktiv ÖMTK utfärdar för tävlingar med spel om silverpoäng. Missbruk kan medföra utebliven sanktion, även för andra av Filbyter Bridge ansökta sanktioner.

13.2 Ansvarig arrangör

Filbyter Bridge står som ansvarig arrangör för FC. Styrelsen utser LTK. I denna tävlingskommitté skall ingå minst en ledamot av Filbyter Bridge egen tävlingskommitté.

13.3 LTK

Linköpingsseriens tävlingskommitté, LTK, ansvarar för organisationen av såväl Linköpingsserien som Filbyter Cup. LTK består av en överledare (CTL) samt en representant ur Filbyter Bridge tävlingskommitté. Överledaren är ansvarig för att det finns minst en licensierad tävlingsledare tillgänglig – åtminstone per telefon – varje centraldag.

Överledare, CTL: Carl Ragnarsson
Repr ur Filbyter Bridge TK: Staffan Hed

13.4 Tävlingsjury

Tävlingsjuryn utses av Filbyter Bridge tävlingskommitté säsongvis.
TK:s representant eller dennes ersättare skall närvara vid jurysammanträdet.

Föreslagen jury våren 2011:

Mats Sjöberg (ordf)
Göran Forss
Staffan Hed
Jan-Erik Thomasson

Juryns uppgift är att avhandla protester mot domslut. Juryn har i detta avseende samma befogenheter och skyldigheter som TL, att avkunna domslut utifrån för tillfället gällande bridgelagar.

³ Östra Mellansvenska Bridgeförbundets tävlingskommitté

13.5 Protester

Tjänstgörande TL avger domslut i lagtekniska frågor efter bästa förmåga. Vid eventuella tveksamheter rådgörs med andra licensierade TL. Protest mot TL:s domslut hänskjuts i första hand till CTL, f v b till tävlingsjuryn.

Vid protest mot domslut skall det formulär som tillhandahålls av LTK användas. Kortsitsen med bricknummer, giv, zonförhållanden nedtecknas liksom budgivning, slutbud och utspel. Båda parter framför sina synpunkter skriftligen på därför avsett utrymme, varvid väsentligheterna i protesten skall framhävas. Protestformuläret lämnas därefter till aktuell tävlingsledare, snarast möjligt.

Juryn behandlar ärendet så snart det är praktiskt genomförbart.

Protest mot juryns beslut lämnas till CTL f v b FSB lagkommission, vars beslut är slutgiltigt och prejudicerande.

Disciplinära beslut fattas av tjänstgörande TL. Dessa kan överklagas till LTK, vars beslut i ärendet är slutgiltigt och prejudicerande.

14 Priser

Beslut om prisernas storlek tas av Filbyter Bridges styrelse, då antalet lag fastställts.

Penningpriser delas ut till de åtta främsta lagen. Slutsegraren i Filbyter Cup erhåller dessutom Filbyter Cup-pokalen för ett år framöver.

15 Speldagar

För detaljerat spelschema – se Filbyter Bridge hemsida:

http://www.bridgefederation.se/filbyter_bridge/resultat/fc11/fc_main.htm