

Tävlingsbestämmelser

Filbyter Cup 2009

1	ANMÄLAN, SPELPROGRAM OCH STARTAVGIFTER	3
2	DEFINITIONER	3
2.1	SPELARE	3
2.1.1	Ordinarie spelare	3
2.1.2	Byte av lagtillhörighet.....	4
2.1.3	Reserv.....	4
2.1.3.1	Användande av reserv.....	4
2.1.3.2	Otillåten reserv	4
2.2	LAG.....	4
3	SPELUPPLÄGG FILBYTER CUP VÅREN 2008.....	5
3.1	ALLMÄNT.....	5
3.1.1	Kvalificeringsfasen.....	5
3.1.2	Knock out-fasen.....	5
3.1.2.1	Återkvalturneringen	5
3.1.2.2	Matcher i åttondelsfinalen (12 lag återstår)	5
3.1.2.3	Matcher i kvartsfinalen (6+2 lag återstår).....	6
3.1.2.4	Matcher i semifinalen (4 lag återstår)	6
3.1.2.5	Särskiljning under kvalificeringen.....	6
3.1.2.6	Särskiljning i åttondels-, kvarts- och semifinaler.....	6
3.1.3	Finalspelet.....	7
3.1.3.1	Finalmatchen	7
3.1.3.2	Matchen om tredje pris	7
3.1.3.3	Särskiljning.....	7
3.2	HANDICAP.....	7
3.2.1	Bestämning av handicap i enskild match	8
4	MATCHER OCH SPELDAGAR	9
4.1	ALLMÄNT.....	9
4.2	ANSVAR FÖR MATCH.....	9
4.3	VP-SKALOR OCH TABELLER	9
5	WALK OVER.....	9
6	MÄSTARPOÄNG.....	10
7	RONDTIDER	10
8	PLACERING AV SPELARE.....	10
8.1	SYSTEMNIVÅ.....	10
8.2	ALERT OCH STOP	11
9	LEDNING	11
9.1	SANKTION	11
9.2	ANSVARIG ARRANGÖR	11
9.3	LTK.....	11
9.4	TÄVLINGSJURY.....	11
9.5	PROTESTER	12
10	PRISER	12
11	SPELDAGAR	12

1 Anmälan, spelprogram och startavgifter

Anmälan till Filbyter Cup (FC) våren 2009 skall vara TK Carl Ragnarsson tillhanda senast 9 januari 2009. TK förbehåller sig rätten att låsa tävlingen tidigare ifall antalet lag är så stort att ytterligare lag inte kan beredas plats eller att antalet blir udda ifall ytterligare ett lag mottas. Tävlingen är maximerad till 26 lag.

Anmälan görs skriftligt, med tydligt angivande av lagkapten, eventuellt lagnamn – om det skiljer sig från kaptenens namn – samt lagets **ordinarie medlemmar** inkl **medlemsnummer**. Medlemsnummer är viktigt, eftersom all hantering av startlistor, mästarpoäng och handicap går på medlemsnummer.

Anmälan sänds till ¹LTK under adress

Filbyter Bridge

Att: LTK

Danmarksgatan 19D

582 31 LINKÖPING

eller via e-post till: carl.ragnarsson@linkoping.se

eller på anmälningslista på klubbens anslagstavla.

Fullständigt spelprogram – se Filbyter Bridges webbsida: www.bridgefederation.se/filbyter_bridge

Lagkaptenen ansvarar för att samtliga lagets spelare – inklusive reserver – är medvetna om innehållet i dessa bestämmelser.

Startavgiften är i kvalet 45 kr (eller ett ”anmälningsfrimärke”) per spelare och spelkväll utom i match om tredje pris och finalen där ingen startavgift uttas.

2 Definitioner

2.1 Spelare

Med spelare avses person som är medlem i någon klubb ansluten till ²FSB eller annat nationellt bridgeförbund och som är ordinarie medlem av ett lag eller som vid något tillfälle varit reserv i ett lag ingående i Filbyter Cup. Medlemskontroll genomförs före första speltillfället. Spelare som påträffas ej vara medlem skall av tävlingsledningen tilldelas FSB:s inbetalningskort för medlemsavgifter. Uppföljning skall ske innan FC färdigspelats.

För att vara berättigad att delta samt därmed berättigad till mästarpoängberättigad, **krävs medlemskap i klubb** ansluten till **FSB** eller annat nationellt bridgeförbund.

2.1.1 Ordinarie spelare

En spelare får ej deltaga i fler lag än ett. En spelare anses vara ordinarie så snart vederbörande spelat fler än 12 brickor för ifrågavarande lag.

¹ Linköpingsseriens Tävlingskommitté

² Förbundet Svensk Bridge

2.1.2 Byte av lagtillhörighet

Det står varje spelare fritt att byta lagtillhörighet så länge vederbörande ej deltagit i någon match i FC. En spelare som deltagit som reserv under **fler än 12 brickor** är att betrakta som **ordinarie lagmedlem**. Eventuella dispensärenden behandlas av LTK, vars beslut ej kan överklagas.

2.1.3 Reserv

Med reserv avses spelare som vid starten av FC ej är ordinarie medlem i något lag eller som ej spelat fler än 12 brickor för något i FC ingående lag. Reserven anses vara ordinarie medlem i laget så snart vederbörande spelat fler än 12 brickor för ett och samma lag.

2.1.3.1 Användande av reserv

Reserver får fritt hämtas bland spelare som ej deltagit i FC samt bland spelare som ej spelat fler än 12 brickor för ett och samma lag i FC. Observera att denna något liberala regel är till för att lösa situationer som lagen med normal framförhållning rimligen inte kunnat förutse. Regeln får inte uppfattas att stimulera till deltagande i fler lag än ett. Missbruk kan medföra skärpning av bestämmelser för användande av reserv.

2.1.3.2 Otillåten reserv

Lag som använt sig av icke tillåten reserv, enligt p 2.1.3.1, bestraffas med 5 VP avdrag på det uppnådda matchresultatet, dock lägst ned till noll. Det icke felande laget behåller sitt resultat, dock lägst 17 VP.

*Exempel: Det felande laget vinner med 22-8. Det felande laget bestraffas med 5 VP i avdrag och det icke felande laget gottgörs upp till 17 VP. **Nytt resultat 17-17.**
Om det felande laget förlorar med 11-19, blir nya resultatet **6-19.***

2.2 Lag

Ett lag får bestå av **maximalt sex ordinarie spelare**, av vilka samtliga skall vara medlemmar i klubb ansluten till FSB eller annat nationellt bridgeförbund. Det är alltså inte nödvändigt att representera en och samma klubb.

3 Spelupplägg Filbyter Cup våren 2009

3.1 Allmänt

FC spelas under vårsäsongen januari-april i tre olika faser; kvalificeringsfasen, knock out-fasen och finalspelet.

3.1.1 Kvalificeringsfasen

Kvalificeringsfasen består av åtta 12-brickorsmatcher. Gemensamma givar spelas i respektive rond. Matcherna spelas utan halvtidsbyte. De till FC anmälda lagens inledande match seedas, så att det lag med bästa (lägsta) handikappet möter laget med näst bästa, därefter trean möter fyran o s v. Match 2 t o m match 8 spelas på formen *Gröna Hissen*; mötena i match 2 spelas på basis av ställningen efter match 1 på så sätt att ettan möter tvåan, trean möter fyran o s v dock med förbehållet att man ej kan mötas fler gånger än en under kvalificeringsfasen.

3.1.2 Knock out-fasen

Efter de inledande åtta kvalificeringsmatcherna går de 12 främst placerade lagen vidare till knock out-fasen. Från och med nu spelar lagen ren cuptävling, där minsta IMP-differens är avgörande.

Om **färre än 18 lag** deltar i kvalificeringen går de 16 främst placerade lagen till åttondelsfinal.

3.1.2.1 Återkvalsturneringen

De från kvalificeringsfasen utslagna lagen erbjuds deltaga i ett återkval om **två platser i kvartsfinalen**. Nya lag, som ej deltagit i kvalificeringen, är välkomna att deltaga i återkvalsturneringen men kan ej spela om platser i kvartsfinalen. För att vara berättigad till dessa platser krävs, att minst tre av spelarna i återkvalslaget har deltagit i något lag – inte nödvändigtvis i ett och samma lag – i kvalificeringsfasen.

I valhänseende (se p 3.1.2.2 nedan) inför kvartsfinalen anses det segrande laget i återkvalet ha placerat sig näst sist och tvåan i återkvalet sist, av de lag som gått vidare från kvalificeringsfasen.

Återkvalet spelas över två spelkvällar enligt Gröna Hissen-modell (LTK förbehåller sig rätten till annan tävlingsform vid lågt deltagarantal) med tre 8-brickorsmatcher respektive kväll. Vid Gröna Hissen lottas den första matchen, därefter samma spelform som i kvalificeringsfasen. Gemensamma givar spelas i samtliga matcher.

För att återkvalsturnering skall arrangeras krävs minst 18 lag i kvalificeringen och om så, att minst fyra lag anmäler sig till återkvalet. I annat fall spelas en direkt åttondelsfinal med de 16 främst placerade lagen från kvalificeringsfasen

3.1.2.2 Matcher i åttondelsfinalen (12 lag återstår)

De 12 från kvalificeringsfasen främsta lagen är direktkvalificerade till åttondelsfinalen. Se dock p 3.1.2 och 3.1.2.1 om antalet lag i kvalificeringen understiger 18 eller om antalet lag i återkvalet understiger 4.

Lagen spelar 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek. Byte sker mellan halvlekarna.

Lagen med – från kvalet – placeringssiffror 1–6 väljer i tur och ordning motståndare bland lagen med placeringssiffror 7–12. Lägst placeringssiffror är hemmalag.

3.1.2.3 Matcher i kvartsfinalen (6+2 lag återstår)

Lagen spelar 24 gemensamma givar fördelade på två halvlek. Byte sker mellan halvlekarna.

I kvartsfinalen återstår 6 lag plus de två lag som kvalificerat sig via återkvalsturneringen. De fyra lag med lägst placeringssiffra (= som placerat sig högst upp) från kvalificeringsfasen väljer i tur och ordning bland de fyra lag med de högre placeringssiffrorna. Lagen från återkvalet anses ha de båda högsta placeringssiffrorna.

Alltså kan lag med de fyra lägsta placeringssiffrorna inte mötas i kvartsfinalen. Om ett lag med högre placeringssiffra från kvalificeringsfasen, i åttondelsfinalen slagit ut ett lag med lägre placeringssiffra, övertar det segrande laget den lägre placeringssiffran i den vidare tävlingen.

Om åttondelsfinalen spelats med 16 lag består kvartsfinalen enbart av de åtta lag som vunnit sin åttondelsfinal.

3.1.2.4 Matcher i semifinalen (4 lag återstår)

Lagen spelar 48 gemensamma givar fördelade på fyra 12-brickorssegment, två vardera speldagen. I semifinalen återstår 4 lag. Det lag med lägsta placeringssiffran från kvalificeringsfasen väljer motståndare först. Laget har att välja bland de båda lag som har de högsta placeringssiffrorna från kvalificeringsfasen. Laget med näst lägst placeringssiffra har att möta det lag som återstår sedan förstaseedade laget valt motståndare. Laget med lägst placeringssiffra väljer i vilket av segmenten 1+4 eller 2+3 de vill sätta sig först till bordet, motståndarna får den kvarvarande kombinationen. Detta innebär att om hemmalaget valt att sätta sig till bords först, i segment 1+4 skall de inta sina spelplatser före det att bortalaget satt sig. Har man väl en gång satt sig vid bordet räknas platsen som intagen.

3.1.2.5 Särskiljning under kvalificeringen

I det fall sista kvalificeringsplats skall särskiljas tillämpas kvot. Härvidlag divideras lagets plusimp med lagets minusimp. Kvotberäkningen tillämpas med tre decimaler. Högsta kvot ger vidare avancemang.

3.1.2.6 Särskiljning i åttondels-, kvarts- och semifinaler

Minsta IMP-differens är avgörande för vidare avancemang. I det fall en match slutar lika i IMP gäller nedanstående bestämmelser för särskiljning i prioriteringsordning:

1. Förlängning över 4 brickor
2. Förlängning över ytterligare 4 brickor
3. Lotten

3.1.3 Finalspelet

Finalspelet består av två matcher; finalmatchen samt matchen om tredje pris.

3.1.3.1 Finalmatchen

Finalmatchen spelas över 96 förduplicerade givar fördelade på sex 16-brickorssegment, två vardera speldagen. Laget med lägst placeringssiffra är *hemmalag*, det andra laget *bortalag*. Hemmalaget sitter hela matchen NS i öppet rum och ÖV i slutet rum. Hemmalaget väljer i vilket av segmenten 1+3+6 eller 2+4+5 de vill sätta sig först till bordet, motståndarna får den kvarvarande kombinationen. Detta innebär att om hemmalaget valt att sätta sig till bords först, i segment 1+3+6 skall de inte sitta på sina spelplatser före det att bortalaget satt sig. Har man väl en gång satt sig vid bordet räknas platsen som intagen.

Matchen kommer att spelas i s k bridgebio, där åskådarna kan följa spelet vid ena bordet via BBO och med kommentator(er) till spelet.

3.1.3.2 Matchen om tredje pris

Matchen om tredje pris spelas över 48 förduplicerade givar fördelade på fyra 12-brickorssegment, två vardera speldagen. Laget med lägst placeringssiffra väljer i vilket av segmenten 1+4 eller 2+3 de vill sätta sig först till bordet, motståndarna får den kvarvarande kombinationen. Detta innebär att om hemmalaget valt att sätta sig till bords först, i segment 1+4 skall de inte sitta på sina spelplatser före det att bortalaget satt sig. Har man väl en gång satt sig vid bordet räknas platsen som intagen.

3.1.3.3 Särskiljning

Minsta IMP-differens är avgörande segern. I det fall finalmatchen/matchen om tredje pris slutar lika i IMP gäller nedanstående bestämmelser för särskiljning i prioriteringsordning:

1. Förlängning över 8 brickor (finalen), över 4 brickor (match om tredje pris)
2. Förlängning över ytterligare 4 brickor (resp 2 brickor)
3. Förlängning över ytterligare 4 brickor (resp 2 brickor)
4. Delad seger (tredje pris)

3.2 Handicap

Handicapet är till för att utjämna, eller i varje fall försöka utjämna, spelstyrkeskillnader mellan lagen som deltar i FC. Avsikten med handicap är dessutom att ha en spelmiljö där alla lag skall kunna mötas under trivsamma, men också tävlingsinriktade, spelformer. Handicapsystemet i FC baseras på det nationella handicap som varje förbundsansluten spelare har vid **januari månads (2009) uppdatering**. Ett lags snitthandicap beräknas utifrån de fyra spelare i laget som har lägst (bäst) handicap. Justering beroende på vilka ordinarie spelare som deltar i aktuell match vidtas ej. Däremot vidtas omräkning för lag som initialt anmält fyra spelare, så snart fler använts. Dessa nytillkomna spelares handicap räknas utifrån aktuell ranking vid det tillfälle de inträder i laget. Lagets snitthandicap påverkar därvidlag inte tidigare matcher, enbart matcher från det speltillfälle snitthandicapet räknades om.

3.2.1 Bestämning av handicap i enskild match

Ett lags snitthandicap anges med två decimaler enligt vad som föreskrivs i 3.2. De båda lagens snitthandicap jämförs. Snitthandicape för det bättre laget dras från snitthandicape för det sämre laget. Den uppkomna differensen divideras med tio. Den kvot som nu fås multipliceras med antalet brickor i matchen. Detta tal utgör det antal imp som det sämre laget får i förgåva i den aktuella matchen. Slutgiltigt handicap i matchen beräknas med en decimal noggrannhet

3.2.1.1.1.1.1Exempel 1

Lag A har snitthandicap 12,42 och lag B har snitthandicap 38,71. De båda lagen möts. Handicapdifferensen är $38,71 - 12,42 = 26,29$. Denna differens divideras med 10, som ger kvoten 2,63. Så många imp per bricka har lag B i förgåva i match mot lag A. Om matchen spelas över 12 brickor startar således lag B med 31,56 (som avrundas till 31,6)imps försprång.

3.2.1.1.1.1.2Exempel 2

Lag C har snitthandicap 13,30 och lag D har snitthandicap 15,21. De båda lagen möts. Handicapdifferensen är $15,30 - 13,21 = 2,09$. Denna differens divideras med 10, som ger kvoten 0,21. Så många imp per bricka har lag D i förgåva i match mot lag C. Om matchen spelas över 12 brickor startar således lag D med 2,51 (avrundad till 2,5)imps försprång.

4 Matcher och speldagar

4.1 Allmänt

En match omfattar 12 brickor under kvalificeringsfasens matcher, 24 brickor under åttondels- och kvartsfinaler, 48 brickor under semifinalen och match om tredjepris samt 96 brickor i finalmatchen. Samtliga givar fördupliceras. Lag har rätt att ändra laguppställning mellan halvlek/segment, men observera att detta i så fall klart skall framgå av den matchrapport som lämnas till ³TL efter avslutad match.

FC spelas endast på av LTK fastställda centrala speldagar – dispens kan ges endast om synnerliga skäl föreligger, *Lex Norrköping* som exempel.

4.2 Ansvar för match

CTL ombesörjer att lokalen dukas för det antal matcher som skall spelas. Filbyter Bridge tillhandahåller brickor och matchprotokoll. Hemmalaget ansvarar för att matchrapport lämnas till TL efter avslutad match samt för kontroll av att spelarna sitter i rätt väderstreck innan spelet börjar.

4.3 VP-skalar och tabeller

25-0 skalan för respektive brickantal tillämpas.

En match anses ur mästarpoänghänseende vara vunnen då resultatet är 18–12 eller bättre – i annat fall oavgjord. Mästarpoängen beräknas på resultat utan handicap.

5 Walk over

Lag som ej kan spela på fastställd centraldag – ens med reserv(er) – bedöms med *walk over* där det lag som ej kunnat spela den aktuella centraldagen är att betrakta som skyldigt. Förlusten skrivs till 0–15 i IMP och 0–18 i VP. Det oskyldiga laget får VP enligt gällande bridgelagar, dock lägst 18 VP. Mästarpoäng utdelas ej.

³ Tävlingsledaren

6 Mästarpoäng

FC spelas om Svenska Mästarpoäng i silver enligt vad som framgår nedan. Vid oavgjord match, se p 4.3, halveras de i tabellen angivna mästarpoängen. Enligt FSB:s bestämmelser måste mästarpoäng utdelas efter resultat utan handicap.

Kvalificeringsfasen (12 br)	Seger ger 2,5 silverpoäng/spelare och vunnen match
Åttondels-/kvartsfinalen (24 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Semifinal del 1 (24 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Semifinal del 2 (24 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Final del 1 (32 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Final del 2 (32 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Final del 3 (32 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Tredjepris del 1 (24 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Tredjepris del 2 (24 br)	Seger ger 5 silverpoäng/spelare
Återkvalet	Enligt gällande mästarpoängbestämmelser beroende på antal lag

7 Rondtider

Speltiden är 90 min för 12-brickorsmatcher samt 120 minuter för 16-brickorsmatcher, 7½ min per bricka, uträkning exkluderad.

8 Placering av spelare

1. Det lag som är hemmalag skall placera sig Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum.
2. Öppet rum är delen av spellokalen närmast entrén, slutet närmast cafeterian.
3. Hemmalaget har rätt att till första halvleken placera sig efter det att bortalaget intagit sina platser (§104C). Se dock undantag för spel över fyra eller fler segment.
4. Om hemmalaget i andra halvlek spelar med något oförändrat par skall detta fortsätta i samma rum som i första halvleken (§104D).
5. En ändrad parsammansättning är att betrakta som ett nytt par. Detta gäller sålunda även om endast en spelare utbytt. Härav följer att man i andra halvlek kan möta en, men inte två, spelare som man redan mött i första halvlek. (§104F). Se dock undantag för spel över fyra eller fler segment.
6. Lag som möter parkonstellation(er) som spelar udda system har rätt att spela mot samma par (system) i båda halvlekarna, förutsatt att detta par (system) deltagar även i andra halvlek.
7. För match i vilken båda lagen spelar udda system, gäller endast 1 – 5 ovan.

8.1 Systemnivå

I FC är system med högst klassificeringsbeteckning (enligt FSB 2002-09-01) ”B-nivå”, tillåtna fram till och med semifinal. I finalen är ”A-nivå” tillåtet. Se FSB:s hemsida:

<http://www.bridgefederation.se/welcome/sysregler20020812.pdf>

Par/lag som i finalen spelar udda system är skyldiga att i god tid (minst en vecka) före speldatum distribuera systemet samt förslag till användbara försvarsmetoder mot detsamma. Försummelse kan medföra att laget fråntas rätten att spela systemet i finalen.

8.2 Alert och STOP

Alertering är obligatorisk. Bud fr o m 4♣ får inte alerteras.
STOP är obligatoriskt endast i FC final.

9 Ledning

9.1 Sanktion

FC sanktioneras av ⁴ÖMTK att gälla spel om svenska mästarpoäng i silver. Därmed är LTK bundet att följa de direktiv ÖMTK utfärdar för tävlingar med spel om silverpoäng. Missbruk kan medföra utebliven sanktion, även för andra av Filbyter Bridge ansökta sanktioner.

9.2 Ansvarig arrangör

Filbyter Bridge står som ansvarig arrangör för FC. Styrelsen utser LTK. I denna tävlingskommitté skall ingå minst en ledamot av Filbyter Bridge egen tävlingskommitté.

9.3 LTK

Linköpingsseriens tävlingskommitté, LTK, ansvarar för organisationen av såväl Linköpingsserien som Filbyter Cup. LTK består av en överledare (CTL) samt en representant ur Filbyter Bridge tävlingskommitté. Överledaren är ansvarig för att det finns minst en licensierad tävlingsledare tillgänglig – åtminstone per telefon – varje centraldag.

Överledare, CTL:	Carl Ragnarsson
Repr ur Filbyter Bridge TK:	Magnus Berg

9.4 Tävlingsjury

Tävlingsjuryn utses av Filbyter Bridge tävlingskommitté säsongvis.
TK:s representant eller dennes ersättare skall närvara vid jurysammanträdet.

Föreslagen jury våren 2008:

Mats Sjöberg (ordf)
Göran Forss
Staffan Hed
Jan-Erik Thomasson

Juryns uppgift är att avhandla protester mot domslut. Juryn har i detta avseende samma befogenheter och skyldigheter som TL, att avkunna domslut utifrån för tillfället gällande bridgelagar.

⁴ Östra Mellansvenska Bridgeförbundets tävlingskommitté

9.5 Protester

Tjänstgörande TL avger domslut i lagtekniska frågor efter bästa förmåga.

Vid eventuella tveksamheter rådgörs med andra licensierade TL.

Protest mot TL:s domslut hänskjutes i första hand till CTL, f v b till tävlingsjuryn.

Vid protest mot domslut skall det formulär som tillhandahålls av LTK användas. Kortsitsen med bricknummer, giv, zonförhållanden nedtecknas liksom budgivning, slutbud och utspel. Båda parter framför sina synpunkter skriftligen på därför avsett utrymme, varvid väsentligheterna i protesten skall framhävas. Protestformuläret lämnas därefter till aktuell tävlingsledare, snarast möjligt.

Juryn behandlar ärendet så snart det är praktiskt genomförbart.

Protest mot juryns beslut lämnas till CTL f v b FSB lagkommission, vars beslut är slutgiltigt och prejudicerande.

Disciplinära beslut fattas av tjänstgörande TL. Dessa kan överklagas till LTK, vars beslut i ärendet är slutgiltigt och prejudicerande.

10 Priser

(Beslut om priser tas av Filbyter Bridge styrelse, då antalet lag fastställts)

I varje enskild match spelas om penningpriser, där seger ger laget **xx** kr medan en oavgjord match (se p 4.3) ger hälften av denna summa.

Slutsegraren i Filbyter Cup erhåller dessutom **xx** kr, samt plaketter i guld. Andrapristagaren erhåller **xx** kr samt plakett i silver. Tredjepristagaren erhåller plakett i brons.

11 Speldagar

För detaljerat spelschema – se Filbyter Bridge hemsida www.bridgefederation.se/filbyter_bridge , gå därefter till Klubbttävlingar.