

...budkonventioner och deklARATIONER

Reglerna gäller **öppningsbud** från pass till och med 2 sang **om inte annat anges**.

Syftet med reglerna är dels att mindre rutinerade spelare på klubbävlingarna inte skall behöva möta komplicerade och svåra budsystem, dels att spelare i guld- eller silvertävlingar inte skall behöva konstruera försvar mot system, som de bara möter över ett fåtal brickor.

Tävlingarna indelas i tre nivåer: A-nivån är guldtävlingar med minst 8 brickor per rond, C-nivån är brontävlingar och B-nivån gäller för övriga tävlingar.

Budsystemen indelas på samma sätt. A-system får spelas endast på A-nivån, B-system på lägst B-nivån och C-system får spelas i alla tävlingar.

Definitioner

FÄRG:

En färg består av minst fyra kort.

JÄMN HAND:

Fördelningarna 4-3-3-3, 4-4-3-2 och 5-3-3-2.

HALVJÄMN HAND:

Fördelningarna 5-4-2-2 och 6-3-2-2.

ÖPPNINGSBUD:

Alla bud i öppningsposition utom naturligt pass.

STARKT ÖPPNINGSBUD:

Minst 16 hp eller motsvarande (t ex Acols två öppningar).

SVAGT ÖPPNINGSBUD:

Kan innehålla mindre än 8 hp.

NATURLIGT BUD:

- Bud i färg visar färgen (minst 4 kort).
- Sangbud visar jämn eller halvjämn hand.
- Pass om det inte visar annat än ett obrutet styrkeintervall från 0 hp.

NATURLIGT MOTBUD:

- Naturliga bud.
- Upplysningsdubbling.

UDDA BUD:

Bud som inte är naturliga (hit hör bl a beredskapsklöver och stark klöver). Udda bud delas in i tre grupper:

A pekarbud:

- Bud som entydigt ersätter (pekar ut) ett naturligt bud. Ett pekarbud visar antingen en bestämd färg (ankarfärg) eller en (halv)jämn hand.

Ex: 1 ♦ = hjärter; 1 ♠ = klöver;

2 ♥ = spader och en lågfärg;

2 ♣ = båda lågfärgerna;

1 ♦ = 11-13 sang

- Bud som ersätter UD är också pekarbud, t ex 1 sang = UD, Fishbein.

B flertydigt bud:

- Bud som visar antingen minst en bestämd färg (naturligt bud eller pekarbud) eller en eller flera starka varianter.

Ex: 1 ♦ = hjärter eller stark sang, 16+;

2 ♦ = båda hö eller 22-24 sang.

2 ♣ = svag ruter, 20-21 sang eller starkt med klöver;

2 ♦ = svag hjärter eller starkt med spader.

1 ♦ = ruter eller stark sang, 16+.

- Bud som visar antingen en (halv)jämn hand eller en eller flera starka varianter.

Ex: 1 ♣ = 11-13 sang eller 16+.

- Pass, som antingen är naturligt eller visar en eller flera starka varianter.

C mörkt bud:

Udda bud som varken är pekarbud eller flertydigt bud.

Prickbelastningen

Ju svårare eller mer komplicerat ett bud är att försvara sig mot desto hårdare prickbelastas det.

NOLL PRICKAR:

- Naturliga bud.
- Bästa lågfärgsöppning (förnekar femkorts högfärg och visar bästa lågfärg).
- Naturlig sangöppning som kan innehålla 4-4-4-1 fördelningar.
- Starka öppningsbud.
- Alla sangförsvar.
- Alla bud mot udda öppningsbud (gäller inte bud mot "Bästa lågfärgsöppning" eller "Beredskapsklöver").

EN PRICK:

- Pekarbud (även pekarsang, som kan innehålla 4-4-4-1 fördelningar).
- Beredskapsklöver (förnekar 5+ hö och 4+ eller 5+ ru).
- Nollprickat öppningsbud på entricksnivån, om det kan vara svagare än 8 hp.

TVÅ PRICKAR:

- Flertydiga bud.
- Pekarbud eller beredskapsklöver på entricksnivån, som kan vara svagare än 8 hp.

TRE PRICKAR:

- Övriga mörka bud.

FYRA PRICKAR:

- Flertydiga bud och mörka trippelprickade bud på entricksnivån, som kan vara svagare än 8 hp.

Nivåerna

A-NIVÅN

- ⊙ Allt är tillåtet.

B-NIVÅN

- ⊙ Högsta tillåtna antal prickar = 8.
- ⊙ Tillåtna mot- och svarsbud = allt är tillåtet.

C-NIVÅN

- ⊙ Högsta tillåtna antal prickar = 6.

Förbjudna öppningsbud:

- ⊙ Öppningsbud på entricksnivån som kan vara svagare än 8 hp.
- ⊙ 3 ♣, 3 ♦ och 3 ♥ om budet är mörkt och trippelprickat.
- ⊙ Högst ett mörkt trippelprickat öppningsbud är tillåtet på entricksnivån.

Tillåtna svarsbud:

- ⊙ Allt är tillåtet (gäller även svar på motbud).

Tillåtna första motbud

(i andra eller fjärde hand):

- ⊙ Pass, Dubbelt och överbud oavsett betydelse.
- ⊙ Övriga mörka, trippelprickade bud är förbjudna.

Detta är ett förslag på nya regler. Reglerna fastställs och gäller f.r.o.m. 1/9 1999

Rättigheter för arrangörer

För nybörjare och mycket orutinerade spelare får strängare regler än C-nivån användas.

Spelare med system på A- och B-nivå får spela med det högre systemet mot varandra, där lägsta gemensamma nivå gäller. Spelare skall markera sin nivå längst upp till vänster på deklaraionskortet.

Alla prickade bud skall vara särskilt märkta på deklaraionskortet.

Arrangör kan tillåta högre nivå, t ex kan klubb ha en spelkväll på A-nivå eller kan arrangör av silvertävling tillåta A-nivå, vilket skall framgå av inbjudan.

Skyldigheter för par med A-system

Paren skall tillhandahålla systemdeklaraioner inklusive förslag till användbara försvarsmetoder, och vid anmälan ange att man spelar ett A-system.

Vid tävlingar, där man i förväg vet vilka man möter, skall motståndarna ha systemet en vecka i förväg eller vid sen lottning så snart som möjligt. I annat fall skall systemet finnas i spellokalen minst 30 minuter före start i en upplaga som motsvarar antalet par.

I början av varje rond skall paret klart och tydligt meddela sina motståndare att man spelar ett A-system.

Par som bryter mot gällande bestämmelser förlorar rätten att spela systemet och kan också diskvalificeras från tävlingen. TL kan dessutom utdöma korrigerad poäng på de brickor som spelats innan försummelsen upptäcktes.

Skyldigheter för arrangör

När A-system är tillåtna skall det av startlistan framgå vilka som använder sådana. TL bör upplysa om vilka systemregler som gäller.

Deklarationer och förklaringar

Deklarationer skall vara kompletta, innehålla tilläggsinformation, men ändå vara överskådliga. Exempelvis skall det framgå om Stenberg är inbiterande.

Förklaringar skall vara uttömmande och även innehålla slutsatser, som kan dras av budsekvensen.